

Mezcla multimedia para calcular



Ya sabes hacer operaciones en una hoja de cálculo. Existen otras aplicaciones para hacerlo de forma divertida.

Para este proyecto repasa en el libro 2 el bloque 5, páginas 103 a 121.

Este proyecto es el último del año escolar, verás que es muy entretenido para realizar durante las vacaciones.

- 1) Busca en Internet una calculadora digital. También busca en tiendas de aplicaciones con las siguientes palabras clave: **calculadora para niños**.

¿Qué has encontrado? Algunas calculadoras son muy divertidas, tienen colores y números grandes. Te servirán para practicar sumas, restas y jugar con las matemáticas.

- 2) ¿Conoces las calculadoras parlantes? Búscalas en Internet; es probable que las encuentres en inglés lo que te permitirá aprender o repasar los números en ese idioma.




¿Sabes para qué sirven los cronómetros y temporizadores? Son útiles para medir el tiempo que tardas en realizar diferentes tareas, se utilizan también en algunos juegos. Búscalos en el celular. También puedes hallarlos en las tiendas de aplicaciones de cualquier equipo.



¿En qué juegos puedes utilizar un cronómetro?
Te propongo imprimir las siguientes tablas para
jugar con tu familia o amigos.



3) Juega y completa las tablas.

Si usas Windows 8 encontrarás un cronómetro dentro de la aplicación Alarmas . Para que empiece a correr el tiempo presiona . Para detener el cronómetro presiona . Luego registra el tiempo en las tablas.

Nombra palabras de informática del libro.

Tiempo _____ Cantidad de palabras _____

Nombra palabras de procedencia indígena.

Tiempo _____ Cantidad de palabras _____

Nombra objetos calientes.

Tiempo _____ Cantidad de palabras _____

Nombra objetos fríos.

Tiempo _____ Cantidad de palabras _____

Nombra aparatos eléctricos que hay en tu hogar.

Tiempo _____ Cantidad de palabras _____

Nombra oficios.

Tiempo _____ Cantidad de palabras _____

A evaluar

¿Te gustó el proyecto? Colorea una carita.



Genial



Me gustó



Bueno



Compartan el proyecto entre todos; muestren el trabajo y comenten.



¿Qué aprendí? _____

Evaluación del profesor

Has comprendido el contenido del bloque y lo aplicaste en este proyecto.

Lo has hecho con un poco de ayuda y mostraste interés en las actividades.

Repasa y vuelve a intentarlo.



Habilidad digital: Pensamiento crítico y solución de problemas.